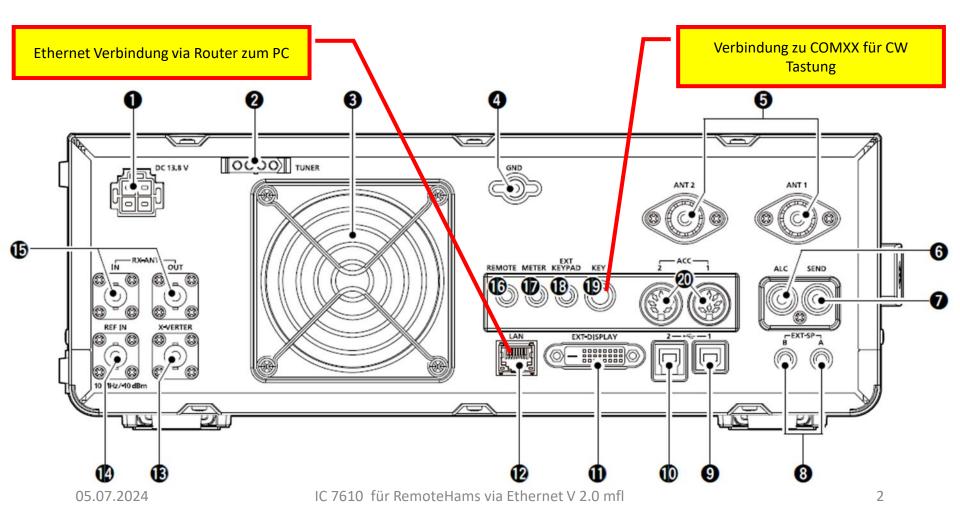


## Anbindung IC-7610 an RemoteHamsServer

Die Software von <u>ICOM RS-BA</u> erlaubt es uns den TRX elegant an einen PC, auf welchem der RemoteHamsServer (RHS) läuft, anzubinden. Wir benötigen nur 2 Anschlüsse am TRX. Alle anderen Anschlüsse stehen frei zur Verfügung für lokale Anwendungen.



## Konfiguration IC-7610 für RemoteHamsServer

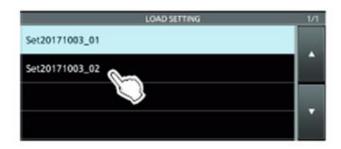
Der TRX IC-7610 erlaubt es die internen Verläufe der Audio- und Steuersignale sehr verschieden zu konfigurieren.

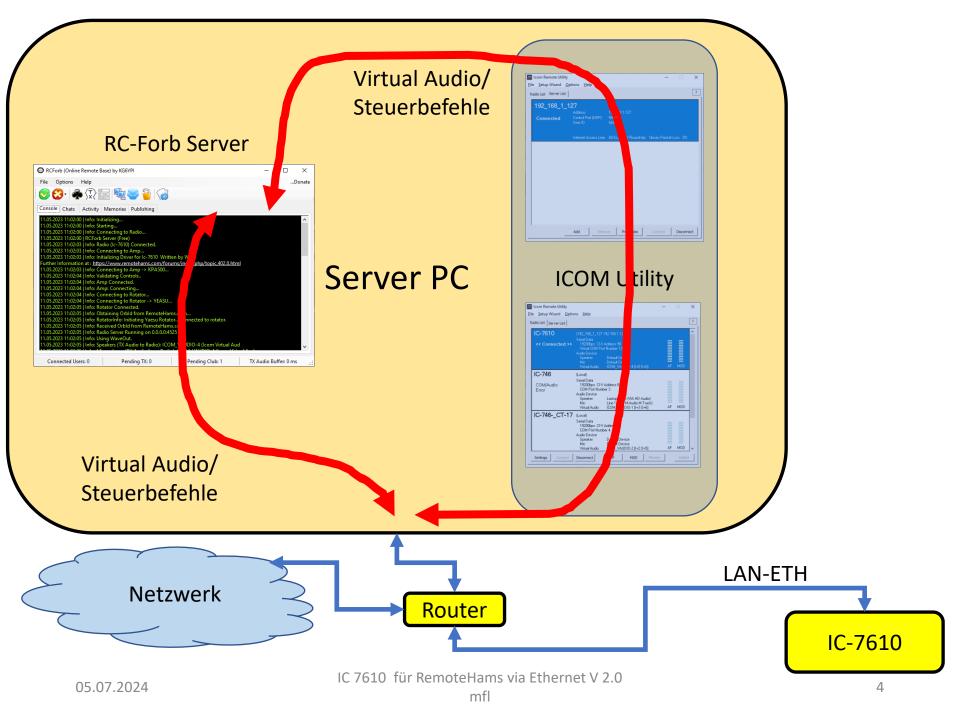
Einmal festgelegt, lassen sich glücklicherweise diese Verläufe sehr einfach ab SD-Karte wieder laden.

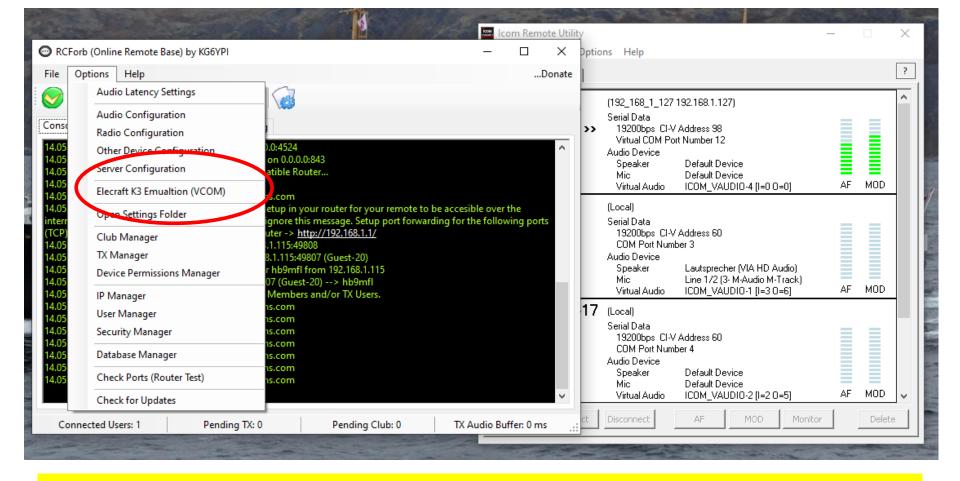
Der TRX ist im Shack für die Anbindung an RemoteHamsServer (RHS) konfiguriert. Will man den TRX lokal alternativ nutzen, so lädt man die entsprechende Konfiguration ab SD-Karte. (Beschrieb dazu siehe hier)

Nach der alternativen Nutzung lädt man wieder die Konfiguration für RHS.

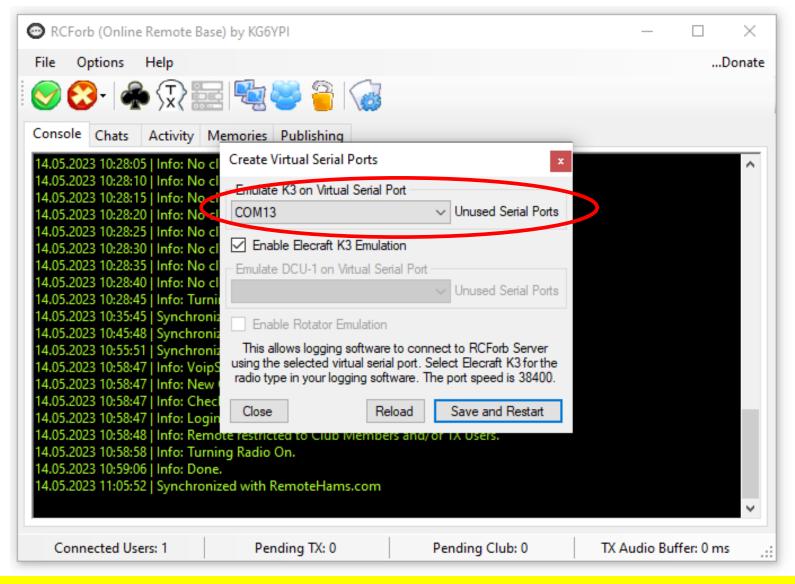
- Das LOAD SETTING-Fenster öffnen.
  (MENU) » SET > SD Card > Load Setting
- Die Zeile mit der gewünschten zu ladenden Datei berühren.







Mit der Aktivierung dieser Emulation *im RHS-Server* können zusätzliche Befehle vom Client zum Server übertragen werden. Es wird immer eine Art «K3 Protokoll» verwendet. Darüber können aber Steuerbefehle für beliebige TRX übertragen werden!



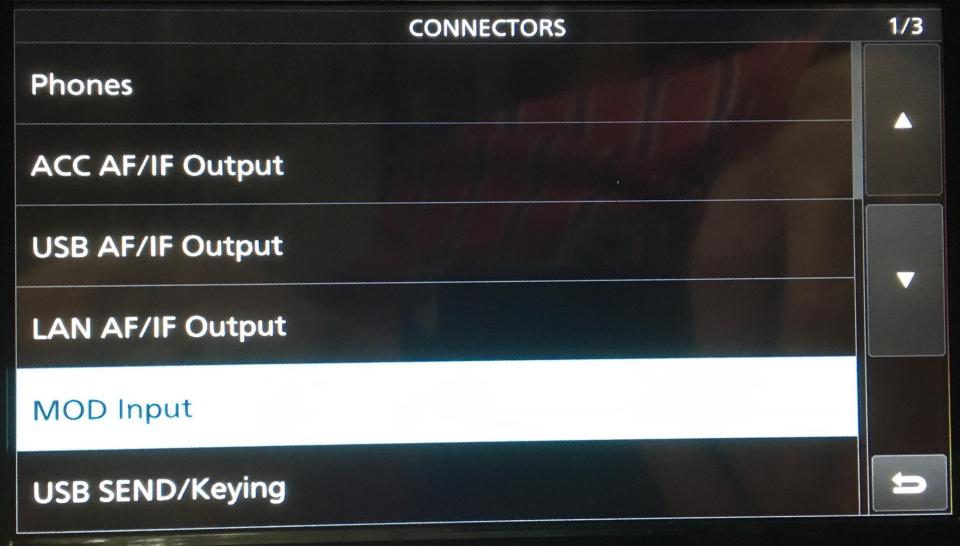
Dieses gewählte COM XX *im RHS Server* muss dann im *RHS-Client* entsprechend eingetragen werden



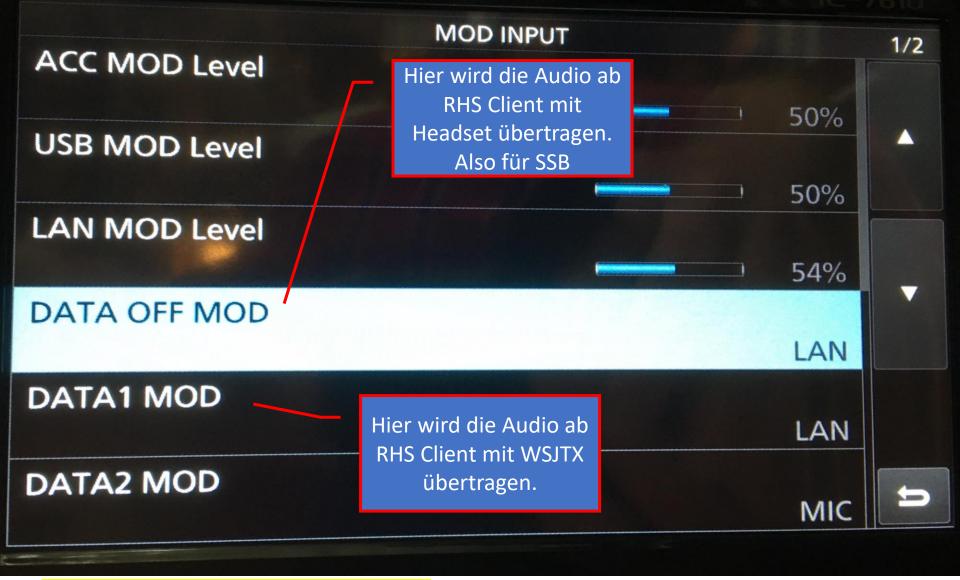
## 1. Menü >> 2. SET



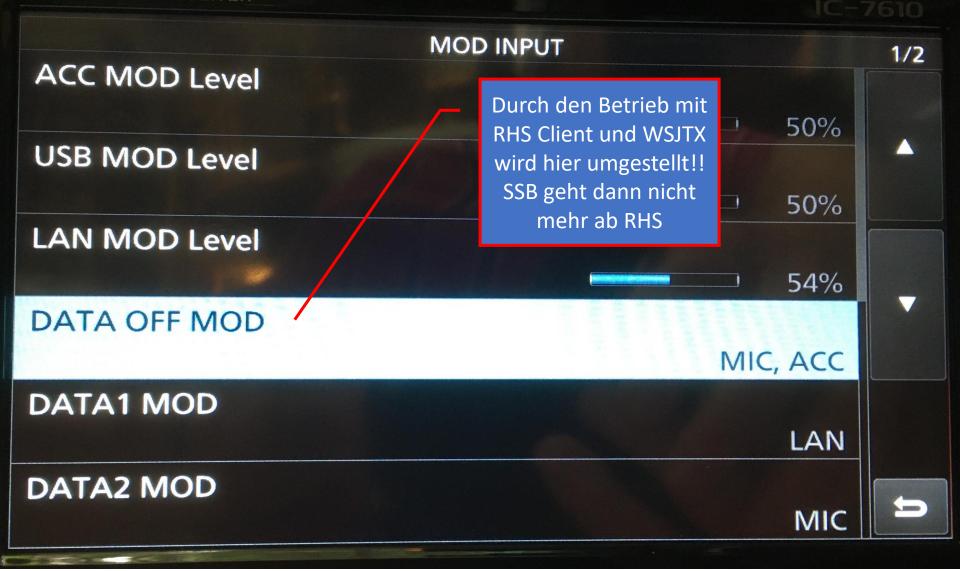
## 3. Connectors



4. MOD Input



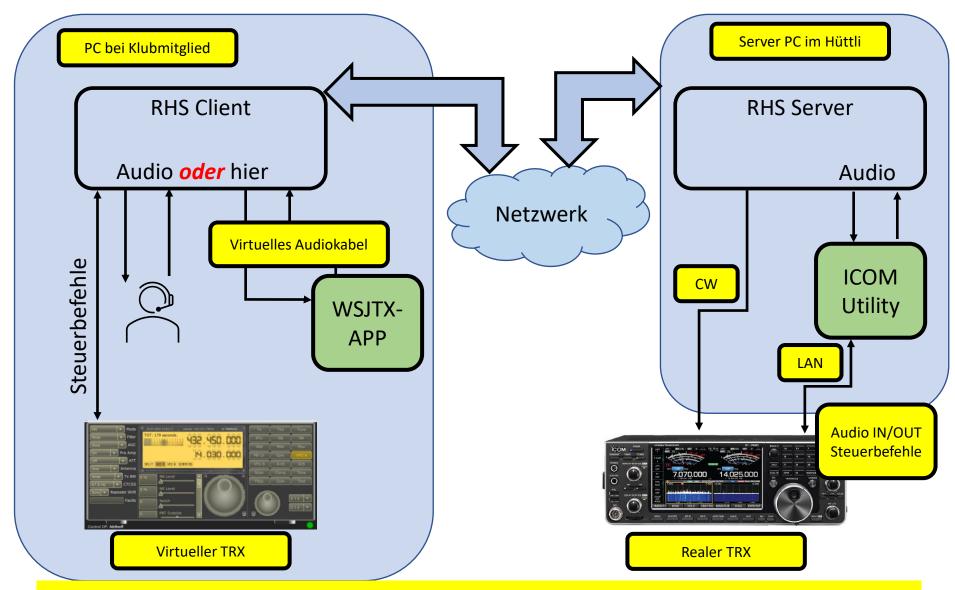
- 5. DATA OFF MOD >> LAN
- 6. DATA1 MOD >> LAN



ACHTUNG!! Nachdem ich mit RHS Client und WSJTX übertragen habe, erscheint der IC7610 so! SSB geht dann nicht mehr ab RHS.



Mit BA Software an 7610 verbunden, erreiche ich die Menüpunkte für MIC Routing nicht!



Bei RHS besteht zurzeit ein Problem mit der Audio Übertragung von digitalen Modi wie WSJTX vom Client Richtung Server.

05.07.2024

<u>Hier ein Beispiel</u> mit der Übertragung von Sprache in SSB von Client zu Server von da in die Luft. Gut hörbar ist die Latenzzeit

<u>Hier ein Beispiel</u> mit der Übertragung von 1000Hz Sinus in SSB von Client zu Server von da in die Luft.

Das Signal erscheint total verzerrt, weil der Audio Kompressionsprozess versucht den konstanten Ton zu unterdrücken.

Dies ähnlich dem Vorgang bei den Handy wo der CODEC genau identisch Dauertöne «eliminiert». (Versucht einmal mit eurem Handy einen Dauerton zu übertragen. Es wird nicht gelingen)

Wir starten deshalb mit der Remote Station mit der Unterstützung von Sprache und CW.